

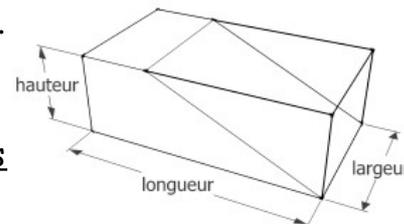
Nous allons réaliser la maquette du skatepark, à l'échelle 1:60. C'est un travail d'équipe.

1) Prenez une feuille chacun et écrivez-y le titre : **Maquette et échelles**

2) A partir des plans fournis par le professeur, répartissez-vous un module par élève : plan incliné, grand quarter, petit quarter, quarter mini, etc.

3) Sur votre feuille, rappelez ce que veut dire échelle 1:60

4) Refaite le tableau ci-dessous. Indiquez le module dont vous êtes responsable, la taille réelle lue et celle mesurée sur le plan :



Échelle 1: 60	Taille réelle (relevée sur le skatepark et lue sur le plan)		Taille mesurée sur le plan	Résultats obtenus à la calculatrice
	en mètre	en centimètre	en centimètre	
Nom du module choisi				
Longueur				
largeur				
Hauteur				
Remarque :	1 m =	cm	échelle 1:60	cm
	m =	60 cm		cm

5) Vérifiez à l'aide de la calculatrice la formule suivante et l'écrire dans la dernière colonne :

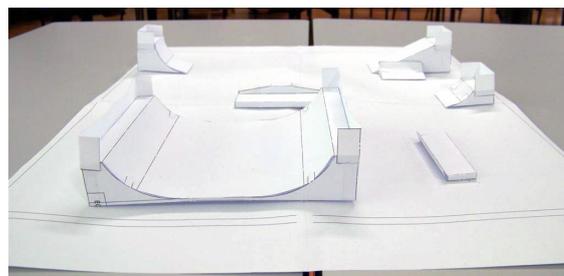
$Taille\ sur\ le\ plan = taille\ réelle / 60$
le symbole / signifie division

6) Dessinez votre module sur feuille petits carreaux, découpez, pliez et collez les développés.

7) Proposez une solution pour réaliser la maquette du nouveau module : la rampe.

8) Comparez votre solution à celle proposée par le logiciel Pepakura Designer, puis réalisez cette maquette.

9) A partir du plan de masse du skatepark, agencez les modules sur les 4 feuilles de format A4 fournies par votre professeur.



10) Peut-on construire le skatepark réel avec les mêmes procédés que pour la maquette ?

11) Écrivez le texte suivant sur votre feuille et répondez à la question :

- Un skateboard acheté dans le commerce contient dans un rectangle de 19x80 cm
- Quelles seront les dimensions de la maquette de ce skateboard à l'échelle 1:60 ?