

NOM :	Prénom :	Classe :	Date :
	<b>REPRÉSENTATIONS D'UN OBJET TECHNIQUE</b> - Croquis, schéma, codes de représentation		Réalisation de l'OT
	<b>FICHE RÉPONSE ÉLÈVE N°1</b>		

A partir de l'extrait du Cahier Des Charges ci-dessous et de l'extrait du « Guide pratique de création d'un skatepark », proposez une solution sous forme de croquis légendé sur la photo :

**Cahier Des Charges pour l'ajout d'un module au SKATEPARK**

- **Fonction attribuée au nouveau module du skatepark** : pratique loisir du skateboard, roller et BMX.
- **Les publics qui utiliseront cet espace** : pratiquants de « freestyle » à partir de 12 ans.
- **Niveau de pratique** : perfectionnement et confirmé.
- **Type de module privilégié** : module permettant d'enchaîner au moins deux figures acrobatiques.
- **Types de matériaux** : agréable pour la glisse, durée de vie importante, résistant aux intempéries et aux détériorations causées par la pratique.
- **Budget** : il est nécessaire de rechercher un module de bon rapport qualité/prix pour ne pas dépasser le budget total du skatepark, qui est de 60 000€.
- **Terrain** : 13mx13m, soit 169m<sup>2</sup> d'espace libre en extérieur. Terrain plat.
- **Les aménagements d'agrément** : bancs, point d'eau potable pour les pratiquants, leur famille et amis.



Observe les solutions proposées par tes camarades. Sans explications orales, comprends-tu les croquis de tes camarades ? Pourquoi ?